

# MANIACMANSIONMANIA

Preis: 2,64\$

# #7

GAUCELM



## Themen im Heft

Artikel über  
Return of the  
Tentacle

Lösungen:  
Tales of the  
Weird Ed -  
Ein haariger  
Ausflug  
(Special  
Edition)

Zehn Jahre  
MMM

# INHALT

Artikel aus der ganzen Welt	4
Episode 10: Tales of the Weird Ed	6
Episode 11: Ein haariger Ausflug (Special Edison)	7
Ein Überblick auf zehn Jahre	8

## IMPRESSUM

### HERAUSGEBER

Rulaman

### VERLAGSLEITUNG

Rulaman

### CHEFREDAKTEUR

Rulaman

### REDAKTION

Rulaman, Yalinter

### COVER

gaucelm

### LAYOUT

Scribus

### COMIC

-none-

### FREIE MITARBEITER

N/A

### SCREENSHOTS,

### FOTOS

Rulaman

### LEKTORAT

Yalinter

### VERTRIEB

Internet

Wiederverwertung des Inhaltes in Printmedien oder anderer kommerzieller Form nur mit Zustimmung der Community, soweit die Rechte der Inhalte bei dieser liegen. In anderen Fällen kann keine Genehmigung erteilt werden.



Schon wieder ist ein halbes Jahr seit der letzten Ausgabe des Magazins verstrichen. Es war eine ereignisreiche Zeit. Die zehnte Staffel hat drei neue Episoden bekommen. Mister L hat sich mit Episode 93 [Murder at the Moonshine Mansion] zurückgemeldet. Die Arbeit von Ron Gilbert und Gary Winnick an Thimbleweed Park läuft und ein bekanntes Projekt aus dem Magazin Nummer #2 erlebt gerade eine Generalüberholung. Mehr zu alledem in diesem Heft. Wir wünschen viel Spaß beim Lesen.

Yalinter

Besucht auch unsere Seiten auf  
Twitter  
(<https://twitter.com/cityofronville>)  
und Facebook  
(<https://www.facebook.com/Maniac-Mansion-Mania-1158239587527652>)

QR-Code



Nebstehender QR-Code führt euch direkt auf die MMM-Hauptseite. Einfach mit dem Smart-Phone scannen und die Seite (nicht Smartphone optimiert [haha] anschauen)

## Return of the Tentacle von Tiffy

Das Fanprojekt "Return of the Tentacle" hat eine ewig lange Geschichte. Seit 2003 gab es die Idee für eine Fortsetzung, doch das damalige Team scheiterte, weil der Aufwand zu groß und die Zeit zu knapp war. Sieben Jahre später hat sich ein neues Team um die Übriggebliebenen formiert. Einige Zeit versuchte man mit den hinterlassenen Ressourcen zu arbeiten, doch irgendwie wollte sich das alles nicht richtig anfühlen. Also wurde 2011 alles verworfen, was bis zu diesem Zeitpunkt entstanden war. Von Grund auf gab es eine neue Story, neue Dialoge, neue Grafiken und eine neue Engine. Doch auch hier litten wir wieder an schwindenden Zeitressourcen, fehlenden Möglichkeiten oder Problemen bei der Programmierung und Teammitgliedern, die kurzzeitig da waren und wieder gingen.

Seit Ende 2014 besteht das Team jetzt aus vier festen Mitgliedern, die alles daran setzen, das Spiel zu veröffentlichen. Unsere Motivation ist sehr hoch, trotz dass wir zur Zeit nur zu viert sind und viele Aufgaben zu bewältigen haben. Auch wenn es immer wieder Leute geben wird, die nicht daran glauben, dass wir fertig werden: Wir werden es schaffen!

Für die englische Sprachausgabe haben wir in Australien jemanden gefunden, der die Stimmen der Originalcharaktere aus dem LucasArts-Spiel sehr gut imitieren kann. Für die deutsche Synchro suchen wir immer noch nach geeigneten Sprechern. Also, wenn ihr jemanden kennt, der jemanden kennt, der klingt wie Dr. Fred, Bernard, Hoagie oder Laverne, dann schreibt uns an :-)

### Story zu "Return of the Tentacle"

Zwei Jahre sind seit dem letzten Spiel vergangen, indem Purpurs Mutation durch eine Zeitreise rückgängig gemacht wurde. Alle wännen sich in Ruhe und Frieden, bis Bernard eines Tages einen purpurfarbenen Brief bekommt: Purpur ist zurück und will Bernard, Laverne und Hoagie töten!

In ihrer Not suchen die drei Hilfe bei Dr. Fred, der daraufhin einen Plan zur Rettung der Welt entwickelt und dabei seine neuste Version des Chron-O-Johns an ihnen austestet. Selbstverständlich ist der Plan simpel genug, dass ihn selbst Bernard kapiert. Doch ein winziges Detail führt die gesamte Aktion in ein wahres Desaster ...

Und hier brauchen unsere Helden deine Hilfe! Denn jetzt kannst du wieder größtenwahnsinnige Tentakel jagen, irrsinnige Dialoge führen und verrückte Rätsel lösen. Klicke Bernard, Hoagie und Laverne durch wunderschön gezeichnete Hintergründe mit liebevoll animierten Charakteren und stimmungsvoller Musik- und Klangkulisse. Wir setzen alles daran, um die Atmosphäre und den Spaß des alten Klassikers stilgerecht in das 21. Jahrhundert zu bringen!

[Tiffy]



## Lösung - Episode 10: Tales of the Weird Ed

Dienstag, 10. April 2007 – bbbatz

### Akt 1/2 - Die blutbespritzte Braut

Für die Suche nach neuen Freunden brauchst du erst mal ein paar Gegenstände. Geh als erstes in den Funkraum und schau unter das Bett. Du erhältst ein Poster. Anschließend die Treppe runter in den 2.Stock und gleich in das erste Zimmer, das Fotolabor. Dort drehst du die rote Glühbirne aus der Fassung und verlässt das Zimmer du gehst den Flur bis ganz rechts und nimmst das „fies versteckte Objekt“, eine Briefmarke. Wieder ein Stockwerk tiefer im 1. Stock gehst du in die erste Tür, in den Raum mit den Spielautomaten. Dort findest du einen Werkzeugkasten, den du mitnimmst. Im Nachbarzimmer, dem Medizinlabor, öffnest du den Schädel des Skelettes und erhältst einen Schlüssel, mit dem du den Medizinschrank öffnen kannst. Durch die Sicherheitstür hindurch gehst du nach rechts in das Klavierzimmer und siehst dir im TV die laufende Sendung an. Derartig inspiriert suchst du das Gespräch mit Grüntentakel, der sein Quartier oberhalb des Funkraumes hat. Der gibt dir einige Tipps.

Dann alle Treppen runter ins Erdgeschoß. In der Küche findest du im Kühlschrank einen Kleber, und wenn du durch den Speisesaal gehst in der Abstellkammer ein leeres Glas. Im Wohnzimmer liest Dr. Fred Zeitung, sprich ihn an. Du erfährst, dass Ted den Schlüssel für das Labor hat. Als Fred weggeht, um die Kamera zu holen, kannst du die Zeitung nehmen. Also alle Stockwerke wieder hoch in das Bad hinter den Raum mit dem Kraft-o-

maten. Der Schlüssel steckt im Spülkasten, aber wenn du ihn nehmen willst wird er runtergespült. Bevor du nun wieder runter läufst, kannst du noch das leere Glas beim Waschbecken mit Wasser auffüllen. Vor dem Haus öffnest du das Gitter links von der Treppe und gehst rein. Dort benutzt du das Werkzeug mit dem Abfluss-Sieb. Neben dem Laborschlüssel hast du nun auch ein paar Zähne dabei. Mit dem Laborschlüssel könnt ihr die Großvater-Uhr in der Eingangshalle aufsperrn, sie öffnen und hindurchgehen. Die Videokamera liegt im Nachbarraum auf dem Pepsiautomaten. Jetzt brauchst du etwas zum Anziehen: Wer könnte dir besser helfen als deine Mum? Also suchst du Edna in ihrem Schlafzimmer im 3. Stock auf und redest mit ihr. Nach dem Gespräch solltest du ein paar Klamotten im Inventar haben. Wenn du sie näher anschaut, findest du einen Umschlag, der etwas Körniges enthält. Ed will den Umschlag unbeschädigt öffnen - und erinnert sich an eine Vorgehensweise aus dem Original-MM. Also runter ins Erdgeschoß in die Küche und den Umschlag mitsamt dem Glas Wasser in die Mikrowelle gelegt, Mikro geschlossen und benutzt – voilà: Popcorn! Das Glas nimmst du auch wieder aus der Mikro und leerst es ins Waschbecken aus. Im Wohnzimmer füllst du das Popcorn in die leere Schüssel.

Jetzt kannst du Grüntentakel in seinem Zimmer besuchen und ihn von der Existenz einer leckeren Schüssel Popcorn erzählen. Nachdem Grün davongehopst ist, kletterst du



Leiter wieder runter und benutzt das Funkgerät: Dort redest du so lange mit Grün, bis er schreit und ein Klirren zu hören ist: Für dich das Signal, wieder ins Wohnzimmer zu gehen. Jetzt kannst du den zerbrochenen Kronleuchter nehmen und begibst dich ins Atelier. Jetzt bastelst du dir dein Set: Das Poster hängst du an den Hintergrund, den zerbrochenen Kronleuchter reparierst du mit dem Kleber (jeweils: „benutze“). Nach dem Dreh benutzt du den Kugelschreiber und die Briefmarke mit dem Umschlag mit Video und den dann anschließend dann mit dem Briefkasten vorm Haus links vom Eingang.

### Akt 2/2 – Das kalte Grab des Eddie E.

Die Geburt von Ed's Geschwisterchen hat stattgefunden. In Ednas Schlafzimmer sprichst du mit deinen Eltern und gehst anschließend ins Medizinlabor und nimmst dir das Skalpell und die klebrige Masse von der Liege. Danach gehst du wieder in dein Zimmer. Dort wirfst du dir ein paar Tabletten ein und sezierst den ausgestopften Hamster mit dem Skalpell. Du erhältst einen Quarter und dein schwarzes Buch. Den Quarter wirfst du unten im Labor in den Pepsi-Automaten ein und du bekommst eine Pepsi-Dose. Wenn du diese

anschaust, erhältst du eine Zahl: 1107-2211 – die Kombination für den Schrank im gleichen Raum. Du kannst ihn jetzt öffnen und das Plutonium nehmen. Derart ausgestattet gehst du in die verdunkelte Bibliothek neben dem Wohnzimmer und benutzt das Plutonium mit der Lampe. Jetzt benutze dein schwarzes Buch mit dem Telefon und rufe Bernhard an. Gib Britney die jeweils 2. Antwort. Nach dem Telefonat öffnest du die

lose Platte hinter dem Telefon und nimmst die Chipstüte. Die Chipstüte kannst du im Fotolabor mit der Druckerpresse zu Öl pressen und dieses mit dem leeren Glas auffangen.

Das Öl wendest du auf die Schreibmaschine im Kaminzimmer (im 3. Stock ganz rechts) an. Jetzt kannst du das Papier rausziehen. Im Medizinschrank im Medizinzimmer findest du jetzt eine Schere, mit

deren Hilfe du gleich mal die Zeitung zerschnippeln kannst. Die Schnipseln benutzt du mit der klebrigen Masse, und klebst diese dann auf das Papier. Den fertigen Erpresserbrief steckst du in den Briefkasten vor dem Haus. Nach drei Tagen Versteckspiel gehst du nach oben in dein Zimmer und redest unterwegs mit deinem Vater. Nach der Visite in deinem Zimmer begibst du dich vor die Haustür und genießt den Abspann.

## Lösung - Episode 11: Ein haariger Ausflug (Special Edison)

Dienstag, 10. April 2007 – Bissiger Witzbold

Im Telefonschränkchen finden wir ein paar Schuhe, die wir öffnen um einen Schnürribsenkel herauszunehmen. Wir gehen nach links in Daves Zimmer und öffnen den Nachttisch. Obwohl er leer erscheint schauen wir hinein und finden eine offenbar bisher unsichtbare Schere. Im Wohnzimmer entfernen wir mit der Schere den Minutenzeiger von der Uhr. Diesen erhitzen wir mit der Schreibtischlampe in Daves Zimmer und verbiegen ihn danach mit der Schere. Der Schnürribsenkel wird an den verbogenen Minutenzeiger gebunden, um eine Art Enterhaken zu erhalten. Nun gehen wir ins Badezimmer, angeln damit im Waschbecken und siehe da: Wir finden den Kellerschlüssel.

Nachdem wir unser Zeug aus dem Keller geholt haben, geht es mit Michael ins Naturschutzgebiet, wo dieser dummerweise seinen Presseausweis verliert. In der Zelttasche finden wir einen Hering und einen Holzkasten. Wir gehen nach links, benutzen Dave mit dem Stein vor der Hütte und finden

unseren Presseausweis wieder. Mit dem Taschentuch fischen wir aus dem Mülleimer ein Gummiseil, einen Spiegel und ein Fläschchen Parfüm. Wir öffnen unseren Holzkasten indem wir den Ausweis damit benutzen und nehmen einen zweiteiligen Spaten heraus. Dieser lässt sich jedoch nicht zusammensetzen, weshalb wir erst ganz nach rechts gehen und den Griff mit dem klebrigen Mammutbaum benutzen. Mit Daves Hilfe (Benutze Dave mit Mammutbaum) gelangen wir hinauf auf einen Ast. Wir fotografieren das zweiköpfige Eichhörnchen, wobei jedoch der Ast abbricht. Wir klettern wieder hinunter, gehen zurück zur Hütte und dann hinauf zum See. Dort sehen wir den Ranger auf einem Boot. Unten im Bild ist ein winziger "Boden", wo wir mit dem Spaten graben und eine Säge finden. Wir gehen zurück zum Mammutbaum und sägen ein Stück des großen Astes ab. Anschließend geht es wieder zum See, wo wir den Ast in das Loch stecken und das Gummiseil daran festbinden. Wir füllen den Ballon mit Wasser und schießen diese Wasserbombe mit unserem



soeben gebastelten Katapult auf den Ranger.

Nachdem wir ausführlich mit dem Ranger gesprochen haben, bauen wir unser Zelt auf. In der Nacht verschwindet Dave.

Wir folgen den Fußspuren und gelangen zu einer Höhle, vor der wir eine Blume sehen. Weil Michael offenbar zu schwach ist um eine Blume zu pflücken, buddeln wir sie mit dem Spaten aus. Nun gehen wir in die Höhle, in der Dave von Bigfoot bedroht wird. Wir sprühen die Blume mit Parfüm ein und lenken Bigfoot damit ab. Nun versuchen wir (erfolglos) ein Foto von Bigfoot zu machen. Anschließend benutzen wir den Spiegel mit Dave, damit Dave seine Taschenlampe einschaltet und wir Bigfoot mit dem Spiegel blenden können.

## Maniac Mansion Mania an – Ein Überblick auf zehn Jahre

Juli 2015 – Yalinter

In den letzten zehn Jahren sind 93 Episoden erschienen. Das Forum umfasst zurzeit 381 Mitglieder. Seit 2005 hat sich einiges getan. Es gibt eine Website, ein Forum, einen Chat, einen Newsletter, ein Magazin und natürlich die Spiele. Alles fing aber vor 10 Jahren an. Um genau zu sein am 03. März 2005 im Adventuretreff Forum.

### 2005 – Alles auf Anfang

Am 03. März 2005 startete Lucasfan einen Thread in dem er die Idee für ein neues Fanprojekt vorstellte. Eine Spielereihe die kein Ende nehmen sollte und die mit jedem neuen Spiel wächst. Die Resonanz war sehr positiv. Als Namensvorschläge gab es damals: The Maniac Mansion Sitcom, Maniac Mansion Unlimited, Maniac Mansion Forever, Maniac Mansion Mania und Maniac Friends. Der User Termimad antwortete darauf: „Maniac Mansion Mania <-- hört sich nett an“. Am 07. März kam dann die erste Folge von Lucasfan. Dieser Tag wurde allgemein als Geburtstag von MMM angesehen. Noch im März folgten sechs weitere Episoden und bis zum Ende des Jahres sollte die Reihe 39 Episoden umfassen. Außerdem gab es die ersten fünf Halloween Episoden. Die Website von Lucasfan [Sascha Borisow] ging im Oktober offline und man würde lange Zeit nichts mehr vom eigentlichen Gründer hören doch das hinderte die Community nicht daran weiter an der Serie zu arbeiten.

### 2006 – Das Forum, Maniac Dungeon und vieles mehr

2006 ging es fleißig weiter mit den Episoden. Es erschienen Episode 40 bis 55 und zwei Halloween Episoden.

Es gab auch ein paar neue Ideen. Zum Beispiel erschien die Edgar Award Show in der die besten Episoden der abgeschlossenen Staffeln geehrt und mit goldenen, silbernen und bronzenen Edgars belohnt wurden. Die ersten 4 Folgen der Reihe Maniac Dungeon erschienen in diesem Jahr. Darin ging es darum dass Bernard, Razor und Ed auf der Suche nach Ed's Hamster in ein Loch fielen und in einem unterirdischen Geflecht von Räumen landeten. Der Spieler hatte die Aufgabe aus den Räumen zu entkommen und in den nächsten Raum zu kommen. Das Besondere an dieser Reihe war das man immer nur einen Raum pro Spiel hatte. Das ermöglichte es Anfängern die keine ganze Episode auf die Beine stellen konnten „klein“ anzufangen. Nach jedem Raum konnte man zum nächsten Raum wechseln [Natürlich nur wenn es das Spiel schon gab und man es heruntergeladen hatte]. Am 18. Oktober 2006 stellte Rocco den ersten Thread im neu erstellten Maniac Mansion Mania Forum ein.

### 2007 – Trash Episoden und Fan Movies

Die ersten Trash Episoden erschienen im Jahr 2007. Die erste war Frühjahrsputz mit Sandy als Protagonistin. Es folgten Herrschaft der Futanaris [Teil 1 bis 3], Wink Smiley sucht den MMM Millionär und Meteorhead Man. Zu den Trash Episoden gehörte alles was zu kurz, stumpf oder unpassend zu den Episoden war. 28 Trash Episoden entstanden 2007. Eine neue Kategorie entstand auf der Website. Mit Doctor in da House I und II wurde die Sparte der Fan Movies eröffnet. Zum ersten

Mal gab es eine vollständige Sprachausgabe. Die Maniac Mansion Sitcom wurde gesprochen von Blue Gryphon und MalleTheRedPhoenix. Außerdem gab es das erste MMM Musikvideo [Kochen mit Fred und Ed] sowie eine weitere Fan Movie mit dem Titel: „The new president“. Normale Episoden gab es auch. Episode 56 bis 71 erschienen in diesem Jahr sowie vier neue Maniac Dungeon Räume und die ersten Comics. Es gab einige sehr aufwendige Episoden in diesem Jahr wie beispielsweise Episode 70 – Maniac Mansion Begins – welches die Vorgeschichte von Maniac Mansion erklärte. Wer sich dafür interessiert wie die Tentakel entstanden sind oder wo der Meteor [vor genau 40 Jahren] hergekommen ist kann dieses Spiel wie alle anderen der Serie auf der Website herunterladen und spielen. Ebenfalls auffällig ist Episode 67 – Die Schöne und das Biest. Sie ist sehr aufwändig gezeichnet und erschien auch in Zeitschriften [Retro und Chip] später als Beilage.

### 2008 – Edisons still in da House

Doctor in da house III erschien. Neben den bereits bekannten Sprechern kamen jetzt auch Demoniac, Bodyrock, Namida Kansai und Snake out of hell dazu. Die Hall of Fame entstand auf der Website. Hier wurden jetzt besonders beliebte Episoden aufgelistet die durch Voting ermittelt wurden. Das Team von Edison Interactive schloss sich zusammen um das Projekt Night of the Meteor auf die Beine zu stellen. Ein Remake des Urspieles Maniac Mansion im vollständig animierten Dott Grafik Style. Das Jahr brachte 8

# maniacmansionmania

Trashepisoden, eine Edgar Award Show, vier neue Dungeon Räume und Episode 72 bis 75. An Weihnachten kam dann noch ein Weihnachtsspecial von LilaQ mit dem Titel: A Christmas Odyssey.

#### **2009 – Trailer und Demos**

Die ersten vier Trailer und sieben Demos erschienen. Es gab zum Beispiel eine Tech Demo zu Night of the meteor. Man konnte hier die Küche und das Labor der Edison Villa begehen. Es gab die Veröffentlichung von Episode 76 bis 78 und einer Trashepisode. Endres erstellte außerdem einen MMM - Launcher mit dem man Episoden einfacher und übersichtlicher herunterladen und speichern konnte.

#### **2010 – Fünf Jahre Maniac Mansion Mania**

2010 gab es zwar nur eine Episode [Episode 79 – Der Wunsch-O-Mat] dafür hatte das Jahr einige andere Dinge zu bieten. Beispielsweise erschien die erste Auflage des MMM Magazins am 10. Februar 2010. Zum fünfjährigen Jubiläum der Fanadventure Serie erstellten Bóógieman und Fire Orange einen Film. An der Edison Villa wurde gefeiert, ob Dr Fred wollte oder nicht und Bernard machte in dem anderen Trailer eine Tour durch diverse Räume der Spielreihe und blickte zurück auf 5 Jahre MMM. 2010 gab es dann wieder ein paar Halloween Folgen. Die Folge von Rayman [Bad and Mad] wurde sogar vom Adventretreff zum Fanadventure des Jahres 2010 gewählt. Auch Fire Oranges bisher größtes Projekt Das Monster aus der Raccoon Lagoon erschien pünktlich zum Fest der Geister. Im Herbst kam dann noch das MMM Network von Endres dazu. Nun konnte man sich im Tollhaus interaktiv treffen und chatten. Das

erste offizielle Zusammentreffen fand am 02. Oktober statt. Viele weitere folgten. Der You Tuber SeresTheZocker begann ein Let's Play der Maniac Mansion Mania Reihe. Im Dezember begann ein Aufruf zum MMM Hollywood Special. Ziel war es bis zum 31. Dezember 2011 ein MMM Adventure nach dem Vorbild eines Hollywood Streifens zu machen.

#### **2011 – Generalüberholung der Website**

Wieder ein episodenreicheres Jahr. Episode 80 bis 87 erschienen, außerdem Dungeon 20 – Die Pharaonen Kammer. Die You Tuberin Marlene55M spielte die Meteorhead Man Spiele und lud sie auf ihrem Kanal hoch. Zwei Maniac Mansion Mania Episoden erschienen in der Chip Ausgabe vom September 2011. Am 10. Dezember ging die neu überarbeitete Website [so wie man sie heute kennt] online. Das Ultimatum zur Einreichung des Hollywood Specials endete an Sylvester.

#### **2012 – Meteorhead Man Returns**

Eine ganze Menge passiert. Es gab immer noch Treffen im Maniac Mansion Mania Network. Das Hollywood Special war beendet und Scorpe gewann den Wettbewerb mit seinem Spiel: „Ronville Viper“ das ausgeschriebene Kommandopakete. Episode 86 gewann den 2. Platz beim Fanadventure des Jahres 2011. Es gab wieder ein neues MMM Magazin. DoctorMLP der noch fast alle MMM Episoden let`s playen würde begann im September seine erste Aufnahme. Am 12. Oktober meldete sich ein verschollener Superheld nach vier Jahren zurück. Meteorhead Man. Im selben Monat verkaufte George Lucas seine Firma Lucasfilm an Disney für 4 Milliarden Dollar.

Bedenklich daran war auch dass es jetzt eventuell Lizenzprobleme mit MMM geben würde. Diese traten allerdings bis zur Veröffentlichung dieses Magazins nicht ein. Es gab im Oktober auch noch eine neue Episode. Mit Episode 88 – Der alltägliche Wahnsinn hatte JPJF nun schon seine vierte Episode für die 9. Staffel fertiggestellt und nicht nur darum beste Chancen auf einen goldenen Edgar.

#### **2013 - Das Gewinnspiel**

Auch 2013 gab es nur eine Episode [Episode 89]. Episode 88 – Der alltägliche Wahnsinn wurde vom Adventure Treff zum Fanadventure des Jahres 2012 gewählt. Am 04. August wurde auf der Website ein Gewinnspiel gestartet. Wer bis zum zehnjährigen Jubiläum von Maniac Mansion Mania am 07. März 2015 eine Episode herausbrachte nahm automatisch teil und hatte die Chance auf einen Amiga 500 [1. Preis]. Der zweite Preis war eine Leinwand mit Monkey Island 2 Motiv und für Platz 3 gab es ein T-Shirt und andere MMM Goodies. Am 31. August folgte dann Meteorhead Man XIV - A Road Movie.

#### **2014 – Das Jahr der Übersetzungen**

Unter anderem erschien Episode 1 auf Russisch und Episode 15 und 16 auf Italienisch. Einige Starterpacks gab es nun auch auf Italienisch. Die einzige Episode des letzten Jahres wurde erneut vom Adventure Treff zum Adventure des Jahres gewählt. Im September wurden die ersten Newsletter versendet. Am 18. November startete eine überraschende Kickstarter Kampagne für das neue Classic Adventure Thimbleweed Park von Ron Gilbert und Gary Winnick. Thimbleweed Park sollte sich an der Vorlage von

Maniac Mansion orientieren und passte seitens des Grafikstils auch gut zur MMM Reihe. Ein Glücksfall für die Community. Wer sich dafür interessiert kann im letzten Magazin einen Artikel über das Projekt lesen. Zu Weihnachten gab es dann wieder einmal eine neue Ausgabe des Maniac Mansion Magazins. Eine Episode gab es auch. Mit Episode 90 - Kofferpacken schloss der neue Entwickler Cmdr die neunte Staffel ab.

### 2015 – Das 10 Jahre Jubiläum

Vor dem Ende des Gewinnspiels am 07. März erschienen noch drei weitere Episoden sodass es zum diesem Zeitpunkt [Juni 2015] insgesamt 93 Episoden gibt. Das Episoden – Gewinnspiel brachte Episode 89 von Kiwa den ersten Platz. MalleTheRedPhoenix gewann mit Episode 91 Silber und Champ verdiente sich mit seinem Maniac Dungeon Raum – Durch Raum [21] und Zeit den dritten Platz. Mister L meldete sich nach sechs Jahren

zurück mit seiner 10. Episode Murder at the Moonshine Mansion [Episode 93]. Er schrieb auch einen Rückblick über 10 Jahre Maniac Mansion da er wie viele Andere auch seit dem Anfang dabeigewesen war.

*Doch wann kommt denn nun die nächste Episode?*

Das können nur die Entwickler wissen. Wer aber nicht warten will dem bleibt immer noch die Statistik. Der beste Tag für das Erscheinen einer Episode ist der Montag [18 Episoden] gefolgt von Samstag und Sonntag [jeweils 16 Episoden]. Der schlechteste Tag ist der Donnerstag mit nur 7 Episoden. Die generelle Blütezeit ist zwischen März und August. 65 der Episoden sind in dieser Zeit erschienen. Die aktivsten Monate sind März und August selbst mit jeweils 13 Episoden. Die Tage an denen die meisten Episoden erschienen sind, sind der 13. [wobei es nie ein Freitag der 13. war] und der 30. mit jeweils 7 erschienenen Episoden. An einem 14. Ist noch nie

eine Episode herausgekommen. Wenn man also auf diese Statistik vertraut und die Wetterlage in Ronville außer Acht lässt wird schnell klar dass die nächste Episode am Sonntag den 30. August diesen Jahres erscheinen wird. Nein das ist natürlich Blödsinn sicher weiß man nur dass noch nie eine Episode an einem Tag rausgekommen ist in dem kein T drin ist.

Auch wenn in den vergangenen Jahren nicht mehr so viele Episoden, Specials und Co erschienen sind kann MMM auf eine Erfolgsgeschichte zurückblicken. Es gibt nun größere Projekte wie zum Beispiel Night of the Meteor auf die man sich sicherlich freuen kann. Auch das Team von Return of the Tentacle hat angekündigt wieder fleißig an ihrem Spiel zu arbeiten. Man darf also sicherlich gespannt sein was die Zukunft für Maniac Mansion Mania bringen wird.



Und wie in jedem Heft, so auch hier: Der übliche Aufruf mitzuhelfen. Leute, schlägt Themen vor, reicht Texte ein und verewigt euch so in den Analen des MMM-Universums.

Arbeitet also aktiv am Heft mit und schreibt kräftig Lösungen und Beiträge (auch für die Homepage).

# maniacmansionmania